شبكات Microsoft)، والذي يُمكِّن المستخدم من الوصول إلى موارد على كمبيوتر آخر على الشبكة أو تطبيقاً منفصلاً، مثل مستعرضات الوب أو برامج قراءة البريد الإلكتروني.

client/server networking (نموذج شبكات عميل/ملقم):

نموذج للشبكات توزَّع فيه مهام معالجة البيانات بين عملاء، تطلب، تعرض وتتعامل مع المعلومات وملقمات، تُقدِّم المعلومات تخزِّنها. بأن يكون كل عميل مسؤولاً عن عرض بياناته الخاصة والتعامل معها، يتحرر الملقم من كثير من أعباء المعالجة.

cluster (عنقود):

مجموعة من كمبيوترين ملقمين أو أكثر تتصل ببعضهما بحيث تعمل كمورد متحد واحد، بهدف التسامح بالخطأ، موازنة الحمولة والمعالجة المتوازية. هذا الأسلوب يُمكِّن مجموعة من الملقمات من النجاة من فشل كمبيوتر أو أكثر ويتيح إمكانية ترقية النظام ببساطة عن طريق إضافة كمبيوترات أخرى للعنقود.

coaxial cable (كبل محوري):

نوع من الكبلات يُستخدَم في أنواع مختلفة من الشبكات وهو يتألف من ناقلين، أحدهما يلتف حول الآخر ويفصل بينهما طبقة عازل ويحيط بالكل غمد للحماية. تُنقَل الإشارات عبر الناقل الداخلي الذي يُشكِّل النواة المصمتة للكبل. الناقل الخارجي على شكل شبكة من الأسلاك ويعمل كأرضي. يُستخدَم نوعان من الكبلات المحورية في الشبكات المحلية هما RG8 وRG58، المعروفان أيضاً باسم Thick Ethernet و Thin Ethernet، بالترتيب.

Collision (تصادم):

في شبكة محلية، حالة يقوم فيها كمبيوتران بإرسال البيانات في نفس الوقت تماماً وتشغل إشاراتهما نفس الكبل، فتؤدي لفقدان البيانات. على بعض أنواع الشبكات، مثل Ethernet، حدوث التصادمات أمر طبيعي.

collision domain (نطاق التصادم):

مجموعة من الكمبيوترات سيتسبب فيها أي كمبيوتران يُرسلان بيانات في نفس الوقت بحدوث تصادم. كل الكمبيوترات على الشبكة المحلية تقع في نفس نطاق التصادم، في حين أن الكمبيوترات الموجودة على شبكتي أجزاء يصل بينهما جسر أو موجه تقع في نطاقي تصادم مختلفين وذلك لأن المعالجة